



## Propuesta de Cronograma de actividades Aniversario Liceo de Olmué 2024 Para estudiantes

<b>Dia/ hora</b>	<b>ACTIVIDAD</b>	<b>PUNTAJE</b>
<b><u>MARTES 27 DE AGOSTO</u></b> <b><u>DE 13.30 A 15.50</u></b> <b><u>HRS</u></b>	<b><u>Presentaciones de alianzas:</u></b> cada alianza se presentará con <b>al menos 15 estudiantes por alianza</b> , encabezados por sus respectivos <b>jefes de alianzas y mascotas</b> , quienes liderarán a sus compañeros y compañeras con un baile improvisado con <b>una canción característica de su temática</b> (huasos y flaites). Solo por presentarse y cumplir con la rúbrica en las bases, se asignara puntaje.	1.000 pts cada alianza que cumpla la rúbrica de las bases.  500pts alianza que NO cumpla con toda la rúbrica de las bases.  0 pt alianza que NO presente nada.
	<b><u>El salto en cuerda grupal:</u></b> Los estudiantes participarán en el salto de una cuerda gigante en donde irán ingresando de a uno para saltar en conjunto. La alianza que logre tener saltando a más participantes, será ganadora.	Ganador: 1.000 pts Perdedor: 500 pts No cumple: 0 pt
	<b><u>Actividad flash:</u></b> Sorpresa	Ganador: 2.000pts Perdedor: 1.000 No cumple: 0 pt
	<b><u>Bachillerato grupal:</u></b> Un grupo de <b>4 estudiantes</b> por alianza participará en un bachillerato que deberá de acuerdo a las letras que serán escogidas al azar. Esta actividad se medirá con tiempo. El equipo que tenga más aciertos en un tiempo determinado según las bases, será ganador.	Ganador: 1.000 pts Perdedor: 500 pts No cumple: 0 pt
	<b><u>Carrera 3 pies (circuito):</u></b> 2 parejas por alianza participarán de un circuito que deberán completar en el menor tiempo posible, con la complejidad de estar amarrados de un pie.	Ganadores: 1.000 pts Perdedores: 500 pts
	<b><u>Futbolito Mixto:</u></b> Un grupo de 7 estudiantes jugara un partido con un tiempo determinado por cada lado para obtener el puntaje como ganador.	Ganador: 1.000 pts Perdedor: 500 pts No cumple: 0 pt



	<b>Actividad flash:</b> Sorpresa	Ganador: 2.000pts Perdedor: 1.000 No cumple: 0 pt
	<b>Día temático:</b> Por cada estudiante caracterizado con la temática correspondiente bajo los criterios establecidos en las bases, se le asignará un puntaje. Habrá 15 minutos para caracterización y luego presentarse para el conteo de estudiantes.	100 pts por cada estudiante
	<b>Actividad paralela Pin Pon Dupla:</b> Mientras los estudiantes se preparan para la presentación del día temático, 4 estudiantes por alianza jugaran para obtener un ganador.	Ganador: 1.000 Perdedor: 500pts
	<b>RECuento DE PUNTAJE (JEFES DE ALIANZA Y ASESORA)</b>	
<b>MIÉRCOLES 28 DE AGOSTO</b> <b>13.30 HRS A 15.00 HRS</b>	<b>Silla Musical:</b> 12 estudiantes por cada alianza participaran de una silla musical que será dividida en 2 grupos (6 y 6), de los cuales se obtendrá un ganador.	Ganador: 1.000 pts Perdedor: 500 pts
	<b>Circuito dinámico/Yincana:</b> Un grupo de 8 estudiantes por alianza deberá realizar un circuito preparado por los profesores de educación física para reforzar trabajo en equipo. Quien lo haga en menos tiempo, será ganador.	Ganador: 2.000 pts Perdedor: 1.000 pts
	<b>Actividad flash:</b> Sorpresa	Ganador: 2.000pts Perdedor: 1.000 No cumple: 0 pt
	<b>Quemaditas:</b> 6 estudiantes por cada alianza participarán del juego de las quemaditas, en el cual se irán eliminando estudiantes hasta obtener un ganador.	Ganador: 2.000 pts Perdedor: 1.000 pts



	<p><b>Trivia cultural:</b> Un grupo de <b>5 estudiantes</b> por alianza sacaran de una tómbola preguntas básicas simples relacionadas con las asignaturas escolares. Todos tendrán que responder mínimo 2 preguntas. Se asignará puntaje por respuesta correcta.</p>	<p>Por respuesta correcta: 100 pts Respuesta incorrecta: 0 pt</p>
	<p><b>Actividad flash:</b> Sorpresa</p>	<p>Ganador: 2.000pts Perdedor: 1.000 No cumple: 0 pt</p>
	<p><b>Súper apoderado:</b> cada alianza deberá ser representado por 4 apoderados más 2 estudiantes para realizar una yincana (si se la puede gana).</p>	<p>Ganador: 1.000 pts Perdedor: 500 pts Por apoderado: 1.000 pts</p>
	<p><b>RECUESTO DE PUNTAJE (JEFES DE ALIANZA Y CEAL)</b></p>	
<p><b>JUEVES 29 DE AGOSTO</b> <b>13.30HRS A 15.50 HRS</b></p>	<p><b>Tirar la cuerda:</b> 10 estudiantes por cada alianza participaran tirando la cuerda en 3 oportunidades.</p>	<p>Ganador: 2.000 pts Perdedor: 1.000 pts</p>
	<p><b>Si se la puede gana:</b> 5 estudiantes por alianza deberán cumplir 1 prueba dinámica y/o estratégica para lograr las pruebas que se les designarán (definir pruebas: ejemplo; soplar pelota de pin pon en un circuito desde el suelo). Los estudiantes que logren la prueba en menor tiempo, serán ganadores.</p>	<p>Ganador: 2.000 pts Perdedor: 1.000 pts</p>
	<p><b>Actividad flash:</b> Sorpresa</p>	<p>Ganador: 2.000pts Perdedor: 1.000 No cumple: 0 pt</p>
	<p><b>Actividad social (CGPA):</b> Con la organización y apoyo del Centro de padres, se solicita en esta actividad que cada alianza se organice para armar una canasta familiar comunitaria que consistirá en alimentos no perecibles y útiles de aseo que se encontrarán en una lista para 4 familias que serán</p>	<p>Cumple con todo: 3.000 Cumple: 2.000 No cumple con entrega: 0 pt</p>



	seleccionadas bajo el criterio de las directivas de apoderados de cada curso. Se asignará puntaje por cumplir con las bases establecidas.	
	<b>Actividad flash:</b> Sorpresa	Ganador: 2.000pts Perdedor: 1.000 No cumple: 0 pt
	<b>Yo soy:</b> Un mínimo de 2 representantes y con un máximo de 3 representantes por alianza realizarán una performance de imitación o doblaje de algún artista o grupo musical <b>A LIBRE ELECCION</b> . El puntaje asignado será por cantidad de presentaciones.	Puntaje por presentación: 4.000 pts
	<b>Saludo famoso/influencer:</b> Cada alianza deberá hacer envío de un saludo de un famoso o influencer ( <b>CON UN MINIMO DE 20.000 SEGUIDORES</b> ), indicando al <b>menos UN SALUDO AL LICEO DE OLMUE</b> . El puntaje se asignará <b>por cada saludo que mencione EL SALUDO AL LICEO DE OLMUE</b> . La evidencia se solicitará durante las actividades del día <b>JUEVES 29 DE AGOSTO</b> .	<b>4.000 pts por saludo.</b>
	<b>Actividad flash:</b> Sorpresa	Ganador: 2.000pts Perdedor: 1.000 No cumple: 0 pt
	<b>RECuento de Puntaje (JEFES DE ALIANZA Y CEAL)</b>	
<b>VIERNES 30 DE AGOSTO 11.30 HRS A 12.55 HRS</b>	<b>Adivine la película:</b> cada alianza tendrá 4 representantes para jugar y adivinar la canción de películas animadas clásicas. Los primeros <b>que lleguen y adivinen correctamente</b> , tendrán el puntaje asignado.	Ganadores: 250 pts por cada canción acertada Perdedores: 0 pts



<p><b>ULA – ULA Estudiantes:</b> 8 estudiantes participaran del traspaso de un ULA – ULA por sus cuerpos, con las indicaciones correspondientes y de acuerdo a las bases establecidas.</p> <p><b>ULA – ULA Profesores Jefes:</b> Los profesores jefes de cada alianza, participaran del traspaso de un ULA – ULA por sus cuerpos, con las indicaciones correspondientes y de acuerdo a las bases establecidas.</p> <p><b>ULA – ULA MIXTO:</b> Todos los estudiantes y profesores jefes participaran del traspaso de un ULA – ULA por sus cuerpos, con las indicaciones correspondientes y de acuerdo a las bases establecidas.</p>	<p>Ganadores estudiantes: 1.000 pts Perdedores: 500 pts</p> <p>Ganadores Profesores Jefes: 2.000 pts Perdedores profesores jefes: 1.000 pts</p> <p>Ganadores mixtos: 3.000 pts Perdedores mixtos: 1.500 pts</p>
<p><b>Vóleyball mixto:</b> Un grupo de 7 estudiantes jugara un partido con un tiempo determinado por cada lado para obtener el puntaje como ganador.</p>	<p>Ganadores: 1.000 pts Perdedores: 500 pts</p>
<p><b>Actividad flash:</b> Sorpresa</p>	<p>Ganador: 2.000pts Perdedor: 1.000 No cumple: 0 pt</p>
<p><b>Penal Borracho:</b> 3 estudiantes por alianza participaran del penal borracho siguiendo las indicaciones según las bases.</p>	<p>Ganadores: 1.000 pts Perdedores: 500 pts</p>
<p><b>Cruzar el rio:</b> 5 estudiantes por alianza tendrán que trabajar en equipo para lograr cruzar toda la cancha de ida y vuelta con una hoja en blanco siguiendo las indicaciones correspondientes según las bases.</p>	<p>Ganador: 1.000 pts Perdedor: 500 pts</p>
<p><b>Actividad flash:</b> Sorpresa</p>	<p>Ganador: 2.000pts Perdedor: 1.000 No cumple: 0 pt</p>



	<b>Fiesta de disfraces o pijamas bailables:</b> Ambas alianzas deberán asistir con algún disfraz como finalización de las actividades o pijama caracterizado. Se asignará puntaje por cada estudiante disfrazado o caracterizado con pijama que se mantenga bailando distintos ritmos en la cancha como una actividad de finalización.	100 pts por cada estudiante
	<b>RECuento DE PUNTAJE (JEFES DE ALIANZA Y CEAL)</b>	

